



CHRISTIAN SCHMIDT GUNDERSEN

Solvænget 41, 9600 Aars

[linkedin.com/in/christiangundersen](https://www.linkedin.com/in/christiangundersen)

christian@schmidtundersen.com

www.schmidtundersen.com

+45 60 13 85 73

Gennem min kreativitet, viden og med et stærkt kendskab i udarbejdelse af visualisering, skitsering og modellering både i 2D og 3D, samt flair for grafisk design, står jeg parat til et job i jeres virksomhed. Jeg er på udkig efter jobbet, der giver plads til at fordybe, udtænke og skabe fremtidens arkitektur.

PROFIL

I vil opleve, at jeg er konstant nysgerrig, nytænkende og løsningsorienteret, stærk i team arbejde, men også i selvstændige opgaver. Jeg formår, at tage ansvaret, arbejde struktureret og har realistisk økonomisk forståelse. Jeg er en harmonisk person med stort engagement og målrettethed.

ERHVERVSERFARING

- 2020** Gundersen Holdning: Skitseforslag, Busterminal og boliger, projektopgave.
Jorton A/S, Aalborg: Visualisering af boligblok, projektopgave.
Utzon Unbuilt, Jeita Grotto Theatre, Libanon, arkitektkonkurrence.
House in forest, Australien, arkitektkonkurrence.
Tegningsmateriale til garagetilbygning og udestue, projektopgave.
- 2019** Skitseprojekt og visualisering over moderne villa, projektopgave.
ARKxSITE, Site Cloister, Portugal, arkitektkonkurrence.
- 2018** C. F. Møller Arkitekter, Aalborg, Praktik.
Projekter: Skagen Resort, Gistrup vådområde, St. Restrup Fælle, Brølandingen i Nørresundby, Sønder Tranders Forsamlingshus, Retten i Aalborg og Eco Village i Vejle. Jeg havde ansvar for at tegne ECO-LoxaXion datacenter i Sæby på i alt 7.300 m². Jeg havde et tæt samarbejde med projektudvikleren. Datacenteret blev præsenteret for Frederikshavn Kommune og efterfølgende i høring.

- 2017** Krogh Madsen Arkitekter, Aars, Praktik.
Jeg arbejdede med Photoshop af renderinger til Erhvervsskolerne i Aars til deres nye sport- og eventhal, samt arbejdede på en renovering af en bolig i Hvalpsund, hvor bygningen skulle tegnes i Revit og skabe visualiseringer til kunden.

UDDANNELSER

- 2017-2019** Aalborg Universitet, Architecture, Civilingeniør, Cand. Polyt i Arkitektur.
Uddannelsen var international og gennem andre kulturer, blev jeg præsenteret for ny og anderledes arkitektur. Jeg fik tildelt titlen cand. polyt. arch., hvilket beskriver min viden inden for de kreative og tekniske aspekter.
- 2014-2017** Aalborg Universitet, Bachelor i Arkitektur og Design.
Gennem uddannelsen var jeg rettet mod Arkitektur, hvor jeg opnåede viden og udvidet færdigheder inden for arkitektprogrammer og grafiske redskaber, samt en bedre forståelse for at tale om arkitektur og design.

ANDEN ERFARING

- Gameson I/S, Selvstændig og medejer, Distribueret af game servere, 2015 / 2018.
- Gamehotel.dk, Frivilligt arbejde, Online teknisk supporter, 2011 / 2012.
- Gundersen Murer Beton & Kloak ApS, Fritidsarbejde, Rengøring, 2005 / 2009.

FRITID

I fritiden arbejder jeg kreativt med forskellige ideer og designs, hvor jeg har skabt fuglehuse og foderbræt til vildtfugle. Derudover bruger jeg tiden på selvlæring, hvor jeg blandt andet har lært at flyve DJI drone, reparerer Apple produkter, kvalitets printning med en HP plotter, bogtryk- og binding af egen portfolio.

PROGRAMMER

Autocad	● ● ● ● ●
Revit	● ● ● ● ●
Robot	● ● ○ ○ ○
Illustrator	● ● ● ● ●
Indesign	● ● ● ● ●
Photoshop	● ● ● ● ●
Rhinoceros	● ● ● ● ●
Sketchup	● ● ● ● ○
MS Office	● ● ● ● ●

VÆRKTØJER

Lumion	● ● ● ● ●
Enscape	● ● ● ● ●
Twinmotion	● ● ● ○ ○
Vray	● ● ● ○ ○
3ds Max	● ● ○ ○ ○
Corona	● ● ○ ○ ○
Blender	● ● ○ ○ ○
WordPress	● ● ● ● ○
Grasshopper	● ● ○ ○ ○